사 용 설 명 서

온 가족이 함께 즐기는
훼밀리게임과 교육용 프로그램!

국제아카데미
KUK JE ACADEMY

영어, 피라미드

프로그램의 특성

본 게임은 국민학생부터 중, 고등학생및 온 가족이 즐길 수 있는 프로그램이다. 교육용 프로그램으로서는 고화질 그래픽과 화려한 에니메이션, 다양한 색상, 음악, 동작효과 그리고 스크롤 또한 사용해서 단순 오락용 프로그램보다 재미있게 진행됨으로 학생들의 흥미를 더해갈 것이다.

특히 본 프로그램은 문제의 답을 컴퓨터 키보드를 이용해 나타내기 때문에 컴퓨터 키보드의 위치나 순발력을 한층더 상기시켜주며 영어 단어를 암기숙기할 수있다.

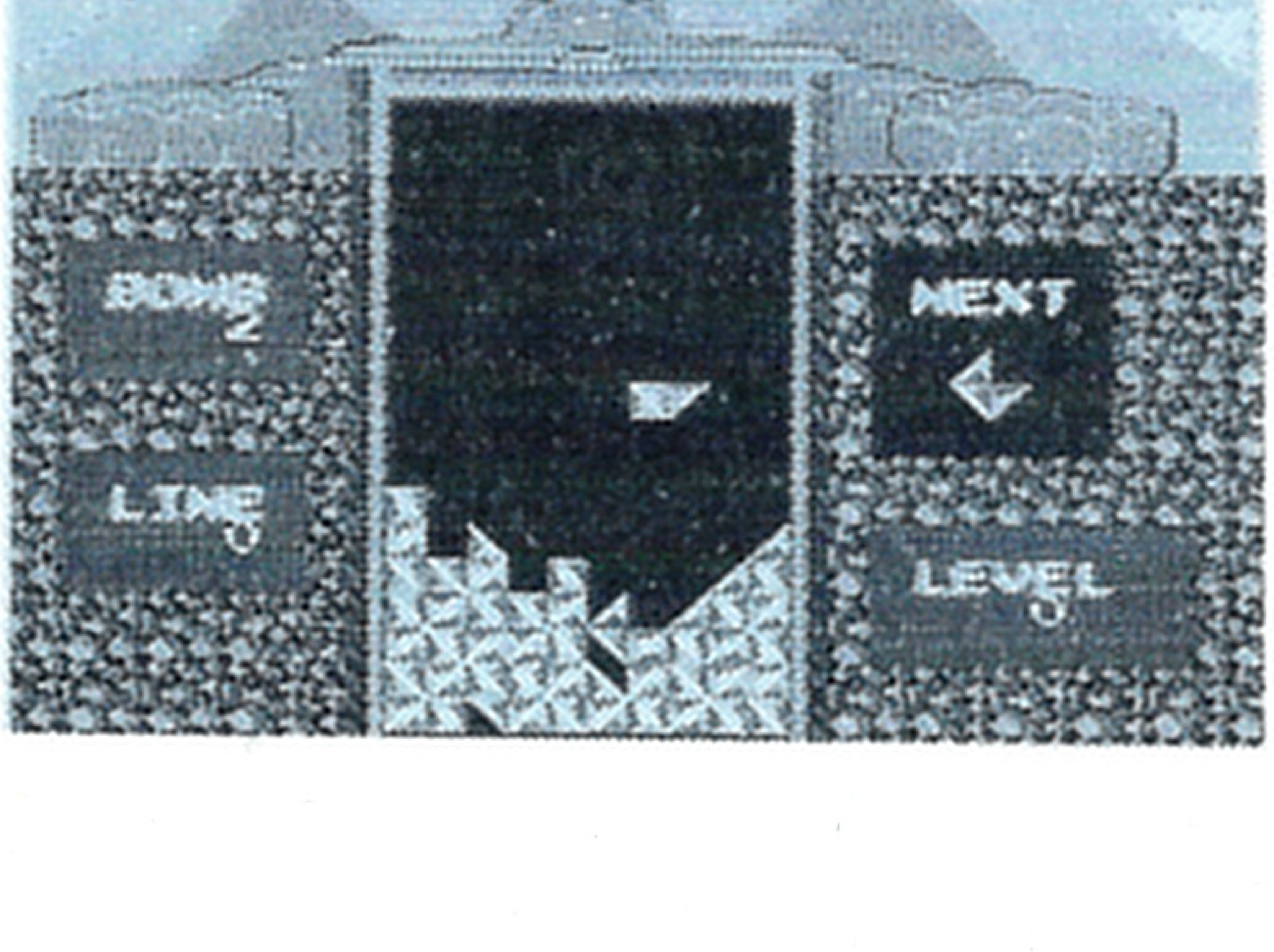
총 10과로 이루워진 이 프로그램은 매과가 끝날때 마다 재미있고 새로운 모양의 피라미드 테트리스가 기다리고 있어 학생들의 상상력에 크게 도움된다.

게임규칙

① 1. 풍선을 격파하여 조립한다. 조립을 두줄로 성사하면 Power 가 하나는다.
2. 20줄을 완성하면 Stage가 추가된다.
3. 에너지는 255개 이다.
4. 에너지의 갯수가 많을수록 사정거리는 더욱 멀다.
5. 에너지의 갯수가 20개 추가시 상대방 측의 4개 풍선을 격파할 수 있고 또한 상대방은 속수무책이다. 상대방의 퍼즐이 화면을메꿀 때 당신은 승리를 할 것이다. 그리고 계속 기록에 도전할 수 있다.
6. 20줄을 완성시 에너지는 5개가 추가된다. (보너스)

② 본 Soft는 중학생의 과정을 위주로 하였음.
본 게임을 통하여 더 많은 영어단어를 숙기할 수가 있고 과목을 선택한 후 본 Soft는 영문 Key보드판을 조작하므로서 학습의 기회가 풍부하며 또한 피라밋의 게임도 즐길 수가 있음.

③ 20줄을 연결하면 Stage가 변하고 폭탄이 하나 추가되는 동시에 속도 또한 빨라진다.

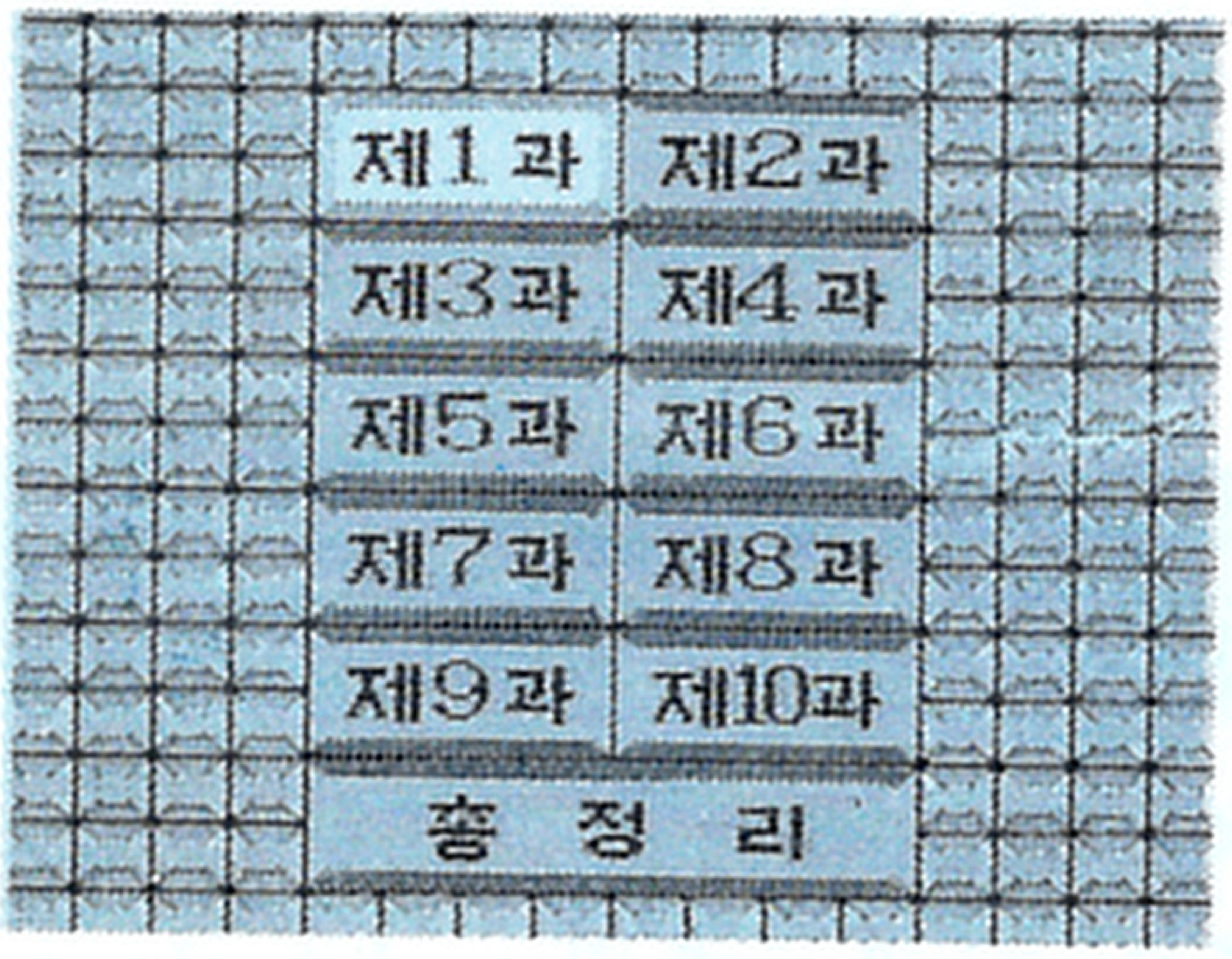


만약 동시에 2LINE을 소멸할시 폭탄이 하나 추가된다.

또한 다른 Stage를 선택할 수가 있다.

고대 이집트의 순례로서 게임의 내용은 이집트의 신비함을 이해 할 수가 있다.

본게임은 사고력과 인내심 그리고 지혜를 터득 할 수가 있을 것이다.



총 평가 화면으로 1과부터 10과 까지의 단어가 난수로 나오므로 다른과와 달리 매우 어려운 모드이다.

이 모드를 통과하여야만 이 게임을 마스터(클리어 했다고)할 수 있다.

끝으로

지금까지의 설명으로 게임을 진행하는데 별 문제가 없을 것이다. 본 게임은 학생들의 지능개발에 많은 도움이 될 뿐만 아니라 앞으로의 우리나라 교육용 소프트웨어가 가족 비디오 게임및 학습효과를 높이는데 정착될 수 있는 좋은 기회가 될 것이다.

사운드, 그래픽 등을 모두 갖춘 이번 소프트웨어는 훼밀리에서 오락용만 있었고 교육용 소프트웨어가 없었던 단점을 보완하고 앞으로 우리나라의 게임 발전에 크게 기여 할 것이다.

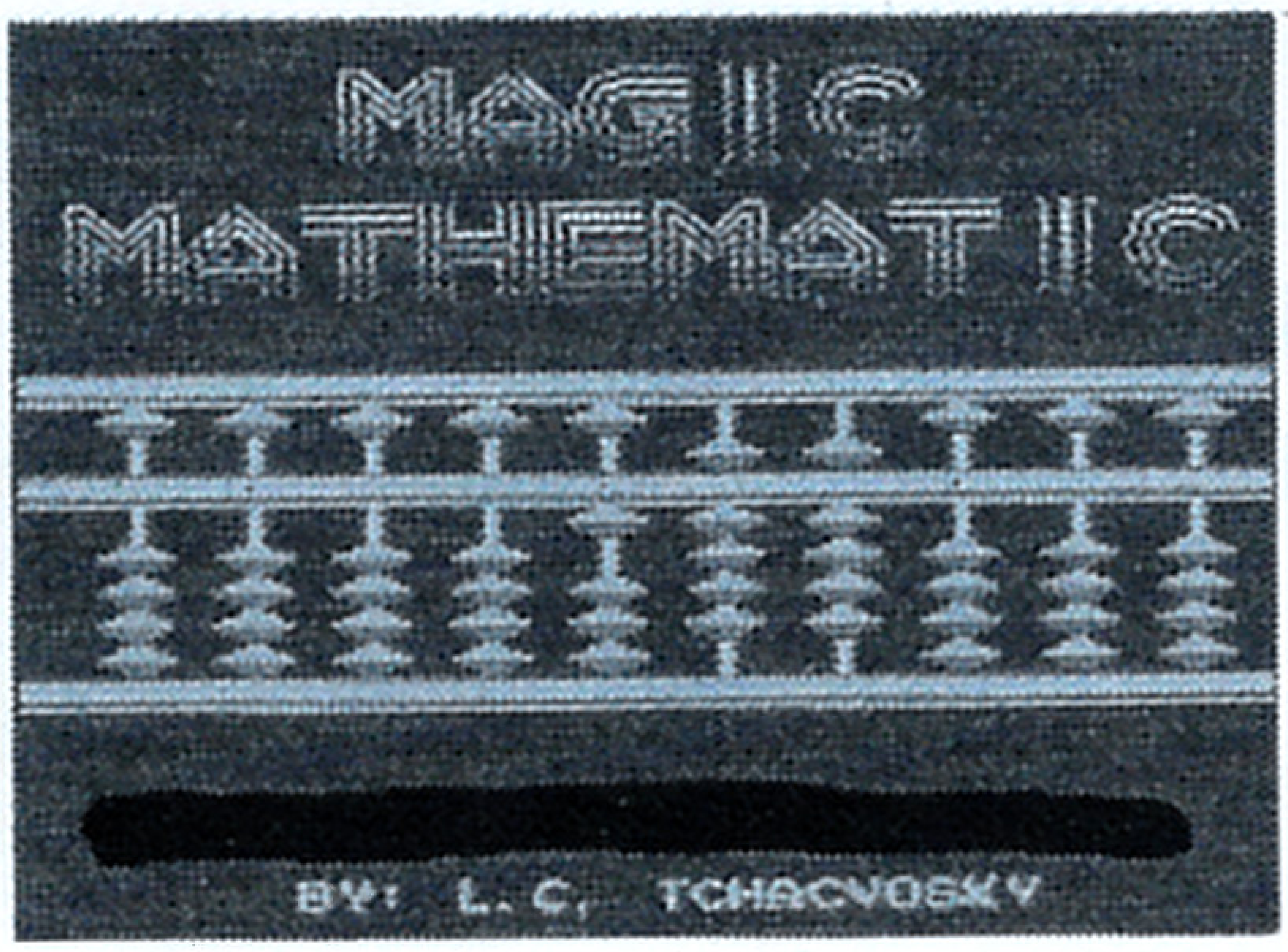
수 학 천 재

본 프로그램의 특징

국민학생부터 중,고등학생에 이르기까지 모든 학생이 도전 할 수 있는 이 프로그램은 덧셈, 뺄셈, 나눗셈, 곱셈, 분수식, 방정식 등으로 아주 기초부터 난이도가 있는 식으로 전개된다.

단순한 교육용프로그램이 아니라 오락용에서 볼 수 있는 그래픽과 음악 등을 갖추어서 게임의 흥미가 한층 더 해간다.

특히 본게임을 하게 됨으로서 식의 논리에 대한 추리력이 한층 높아질 뿐만 아니라 식의 계산을 빨리할 수 있는 능력을 길러 주어 국민학생같이 기초를 요하는 학생, 기초가 부족한 중, 고등학생에게는 식의 속셈능력등 많은 도움을 준다. 또한 이 게임에 등장하는 인물들은 오락실에서 자주 만날 수 있는 케릭터들로 구성되어 있기 때문에 게임이 더욱 새

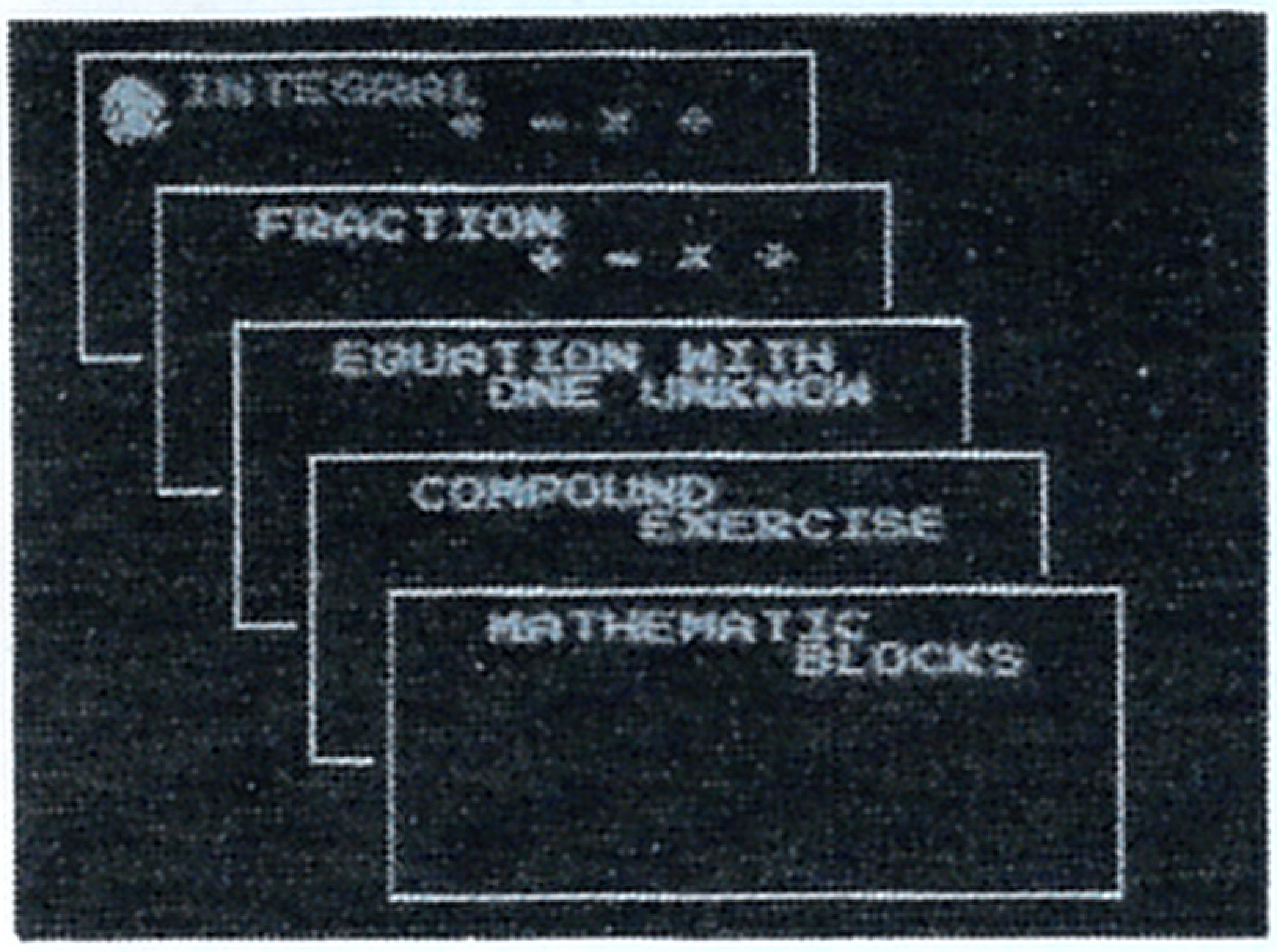


로울 것이다.

특히 이 프로그램에는 부모님까지 즐길수 있는 숫자부록 모드가 있어 온 가족이 함께 즐길 수 있는 매우 흥미진진한 게임이다.

프로그램의 진행방법

우선 팩을 삽입한후 전원을 넣으면 화면에 타이틀 화면이 나온다. 그후 Start버튼을 누르면 게임모드로 간다.



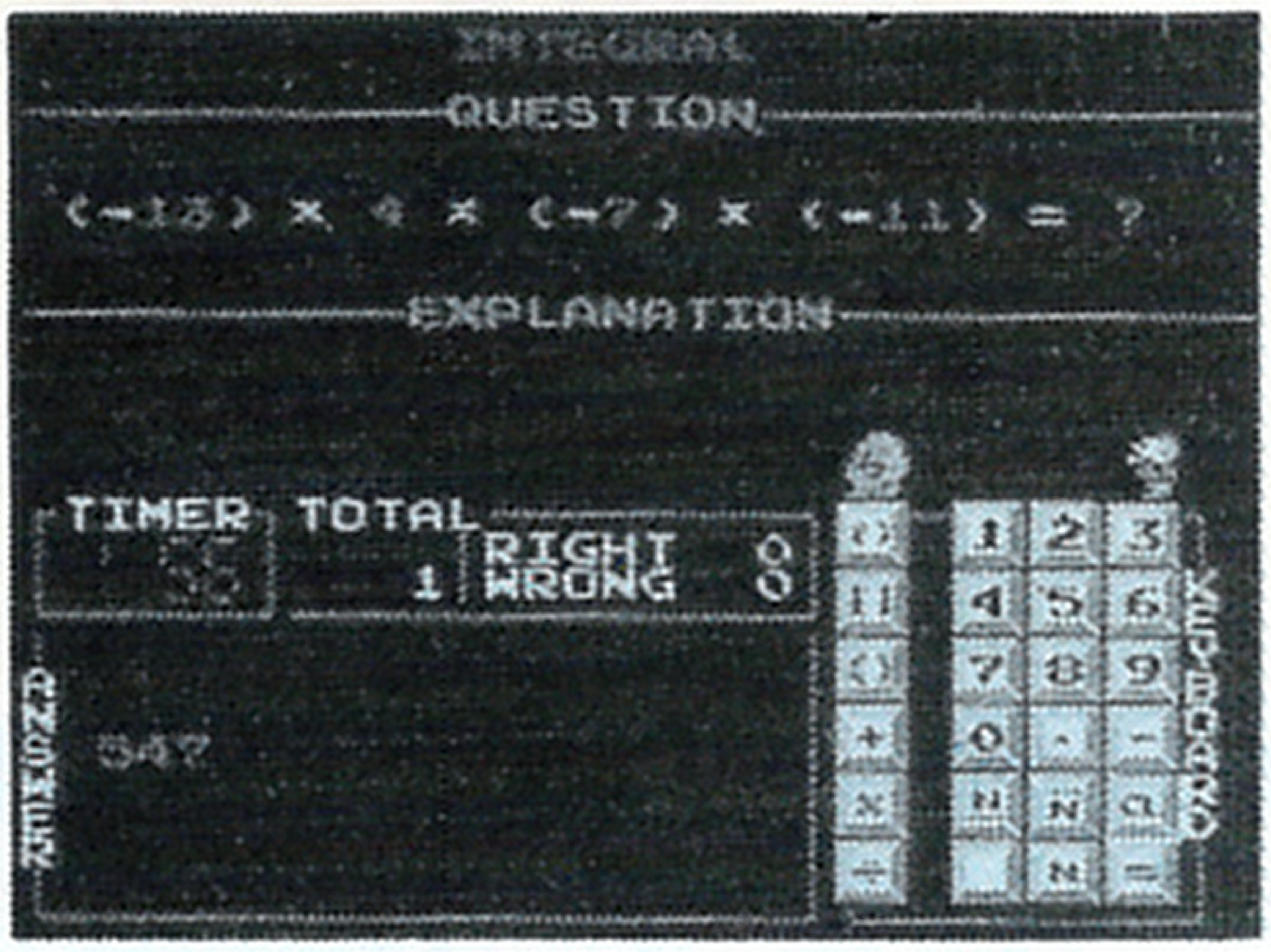
이 게임은 총 5스테이지로 구성 되어 있고 1~4스테이지까지는 속셈능력을 길러주는 스테이지로 여러분에게 주워지는 시간은 문제당 2분씩이며 갈수록 숫자가 어려워진다. 5스테이지는 숫자맞추기 부럭으로 이루어진다.

스테이지 설명

1 스테이지

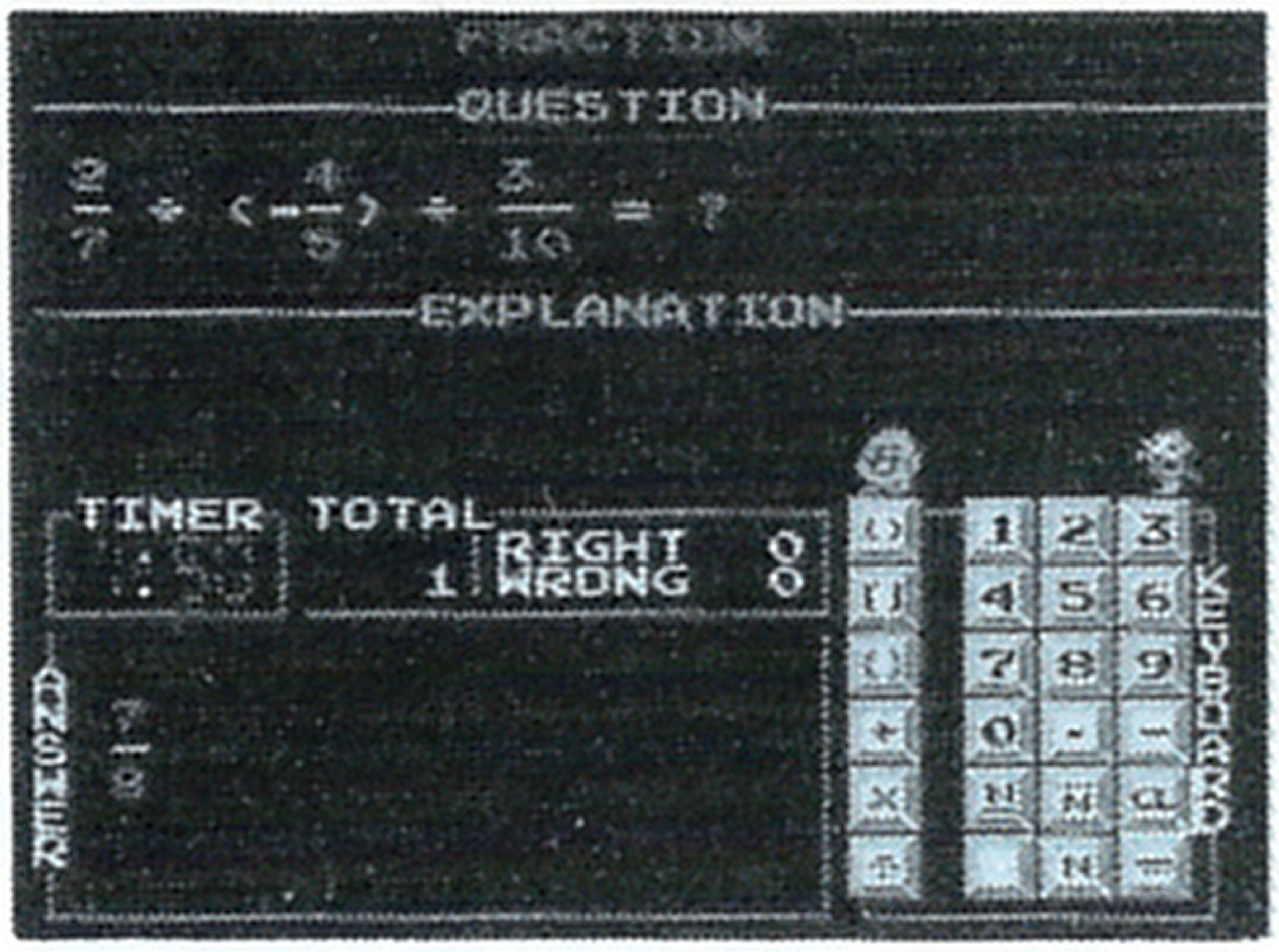
스테이지 1의 초기화면, 쉬운 모드로 단순한 사칙연산으로 구성되었지만 문제가 진행되어 갈수록 숫자가 어려워진다.

옆의 키보드판을 이용해 답을 적는다.



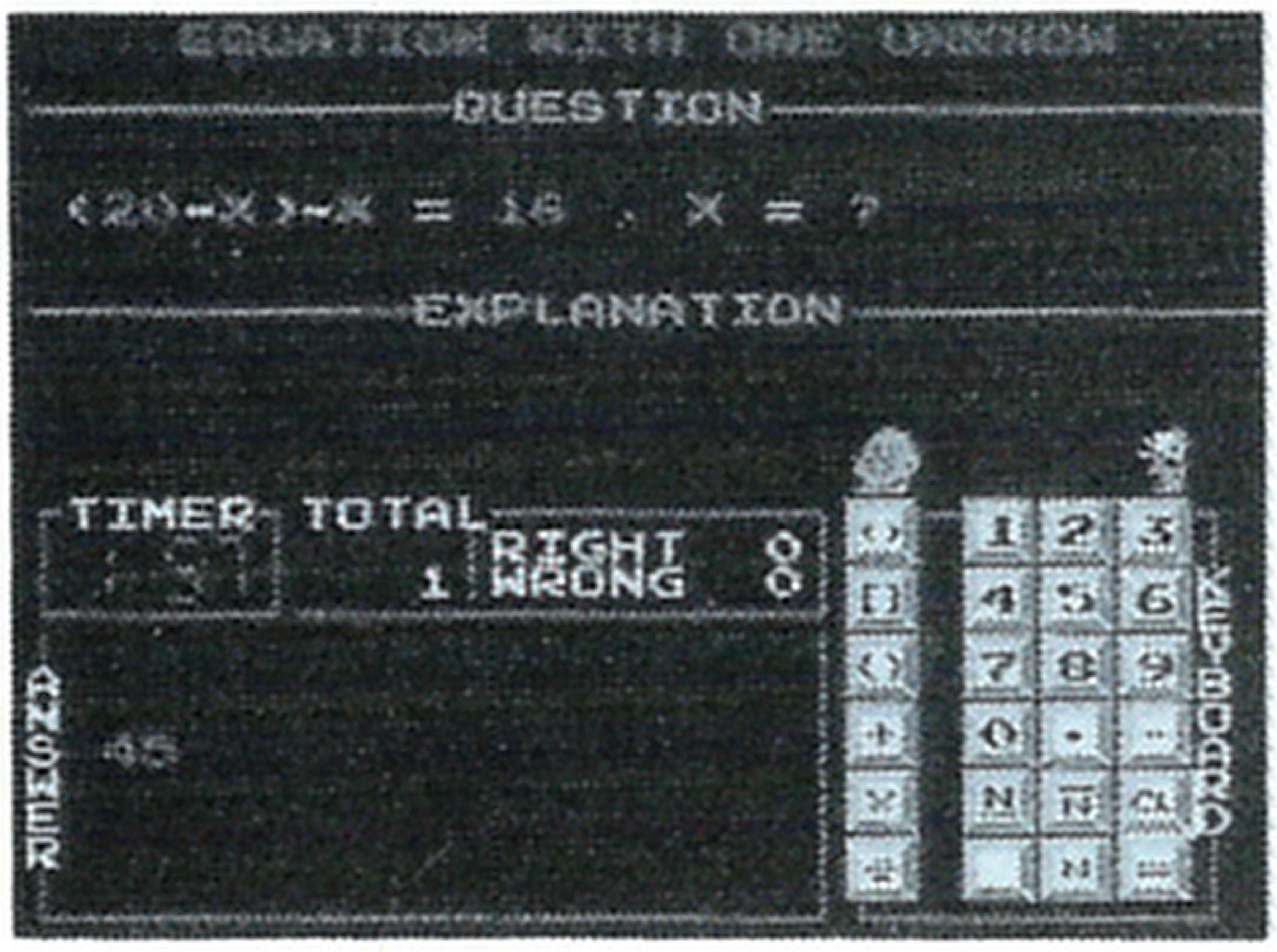
2 스테이지

스테이지 2의 초기화면 한 단계 높아진 모드로 유리식(분수식)의 사칙연산으로 구성되어 있고 답을 쓸 경우 먼저 [N]을 누른후 숫자를 입력 그리고 [N]을 누른후 나머지 숫자를 입력한다.

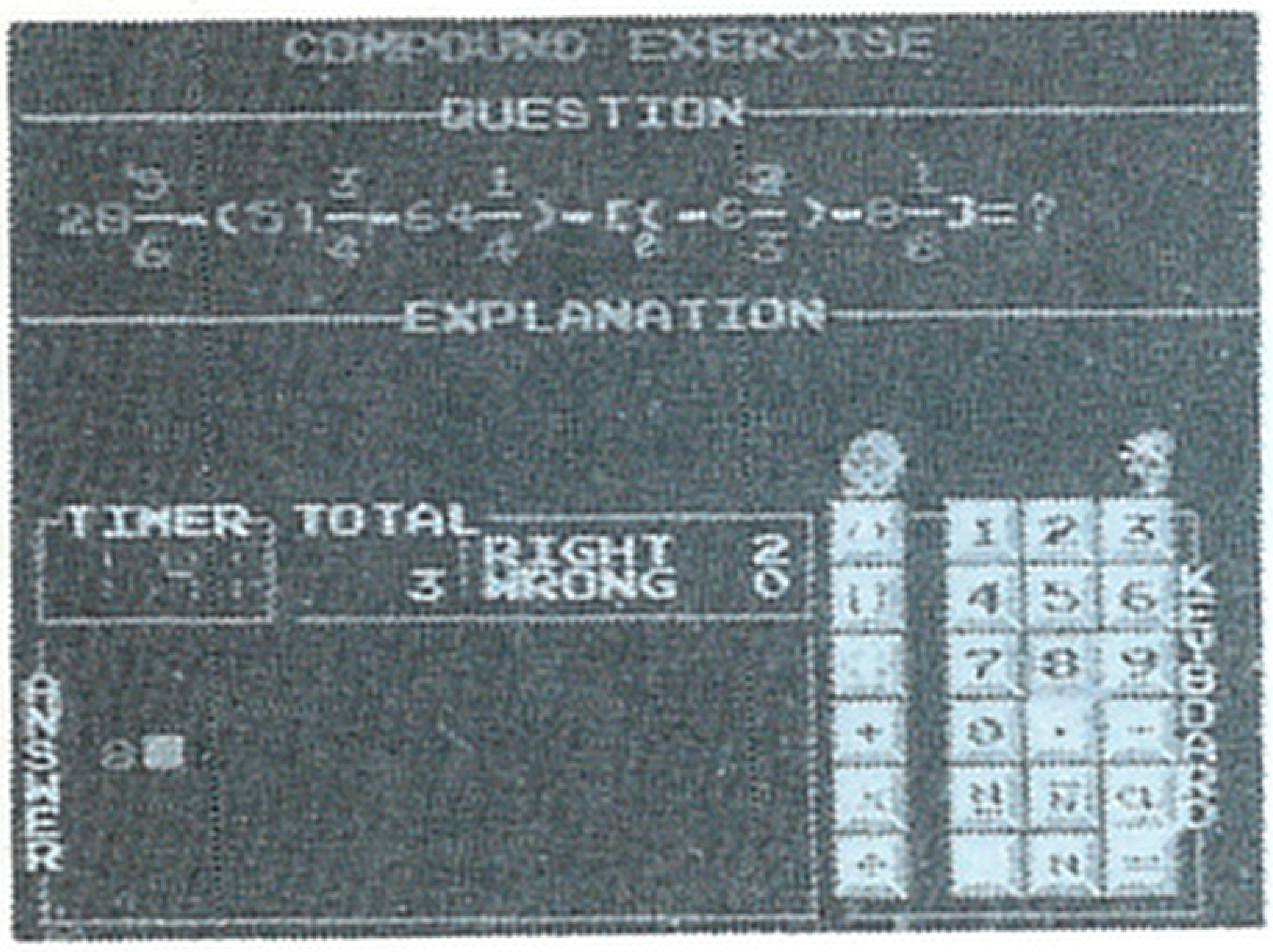


3 스테이지

스테이지 3의 초기면으로 이곳은 다른 스테이지와는 달리 매우 어려운 모드이다. 1차방정식으로 이루워진 이번 스테이지는 국민학생에게



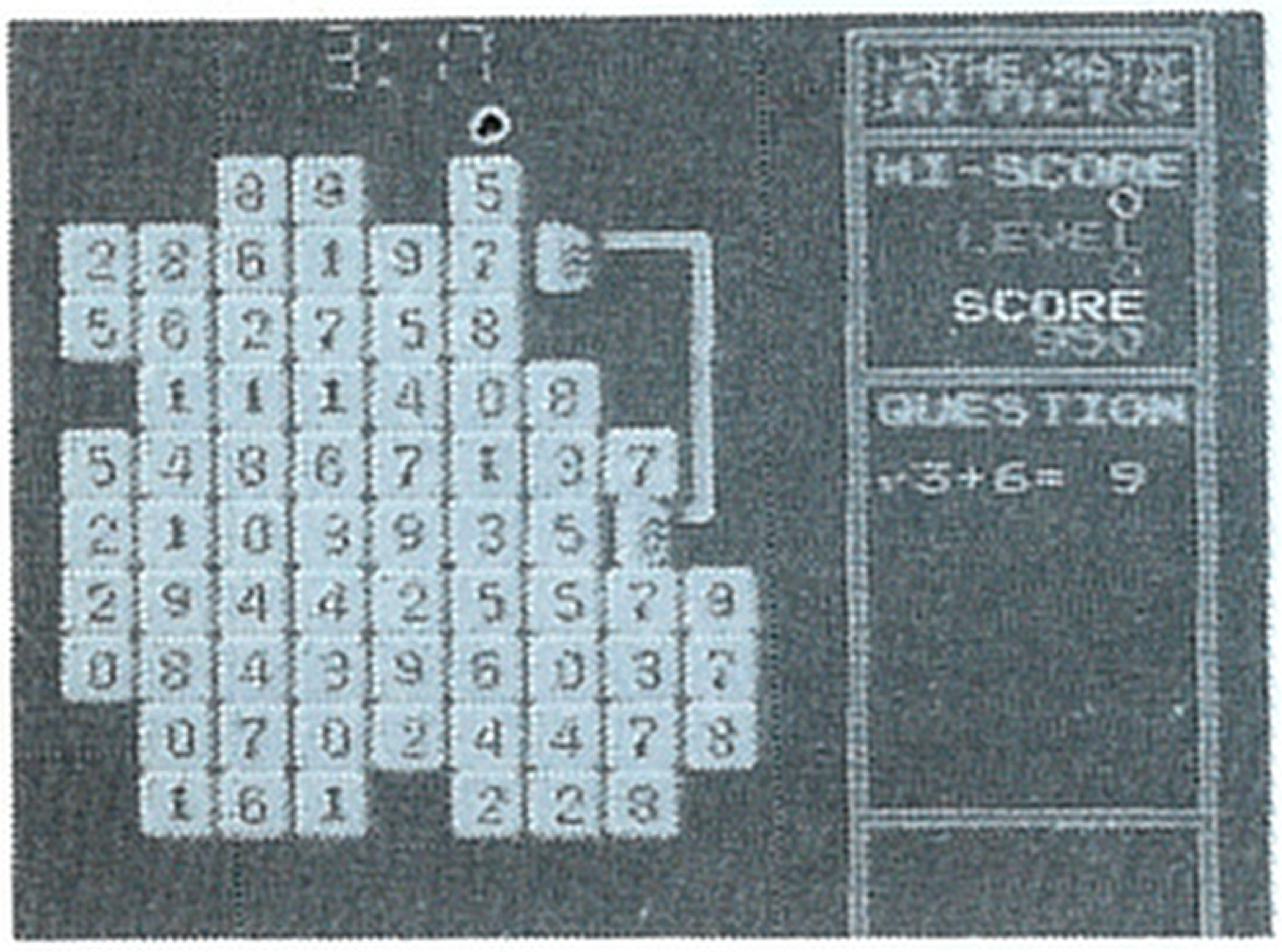
는 어려운 모드지만 가족과 함께 또한, 중, 고등학생에게는 한번 도전해 볼만한 모드이다. 앞에서 쌓아올린 속셈실력으로 본 스테이지를 가볍게 통과하길 바란다.



4 스테이지

이제까지 나왔던 방법을 다시 검토하는 총복습화면이다.

앞의 모드를 모두 통과한 사람이라면 이곳 모드는 그리 어렵지는 않을 것이다 하지만 이곳은 괄호가 쓰여져 상당히 힘든 모드이다.



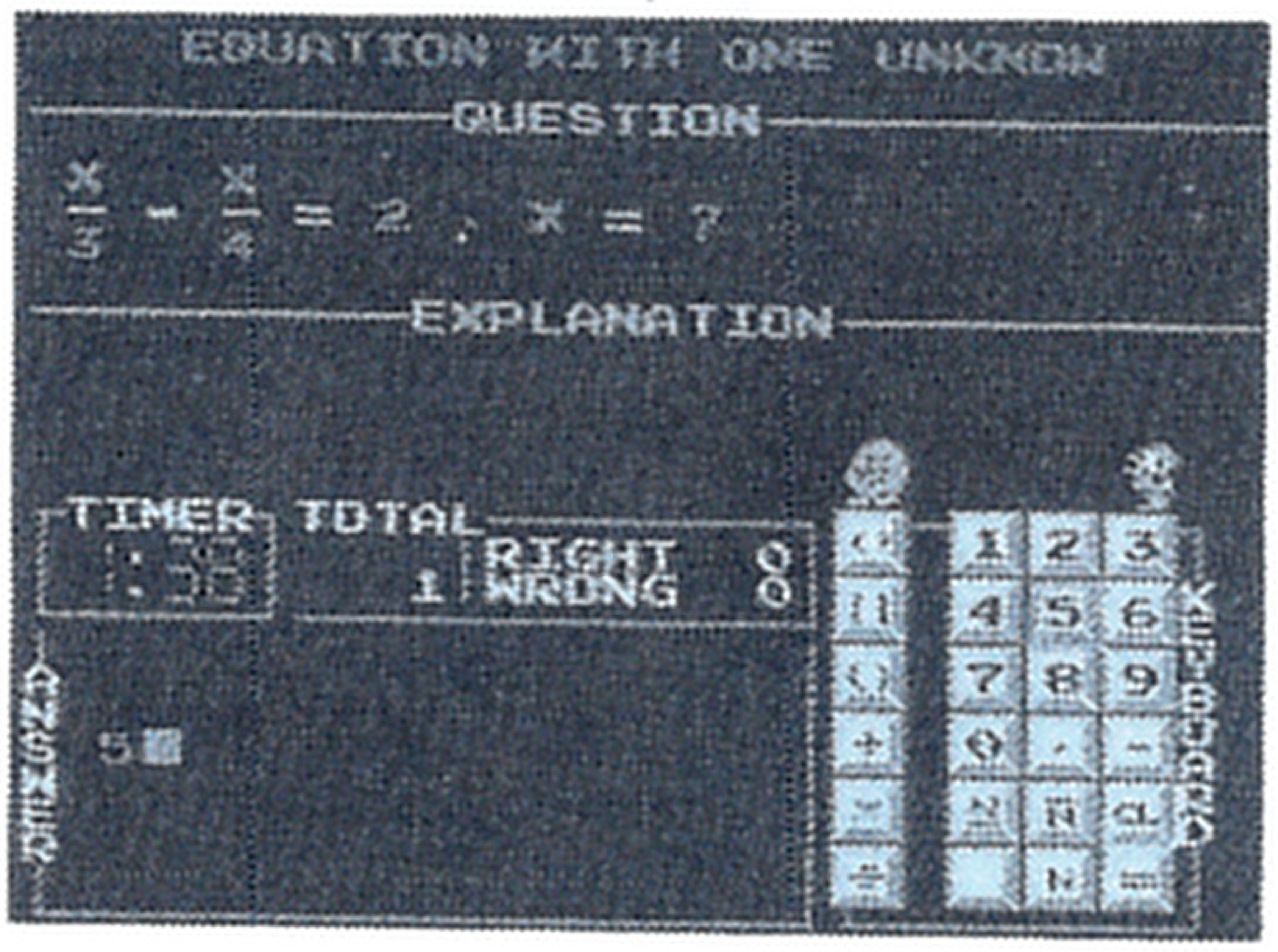
5 스테이지

아주 색다른 스테이지로 숫자 부력 맞추기이다.

오른쪽에 있는 문제에 맞게 숫자를 선택해 없에는 프로그램으로 매우 어렵고도 흥미있는 스테이지다.

특히 온 가족이 함께 즐길 수 있는 모드로 가족이 협동심을 요하는 곳이다.

예) ? + ? = 9가되는 숫자를 선택하는 것이다.
  0+9, 2+7, 3+6, 5+4,…



끝으로

앞의 설명으로 본 게임을 즐기는 데에는 큰 어려움이 없을 것이며 국내 최초로 개발한 이 프로그램은 교육용으로 더할것이 없고 오락용으로도 즐길 수 있다는 것이 장점이다.

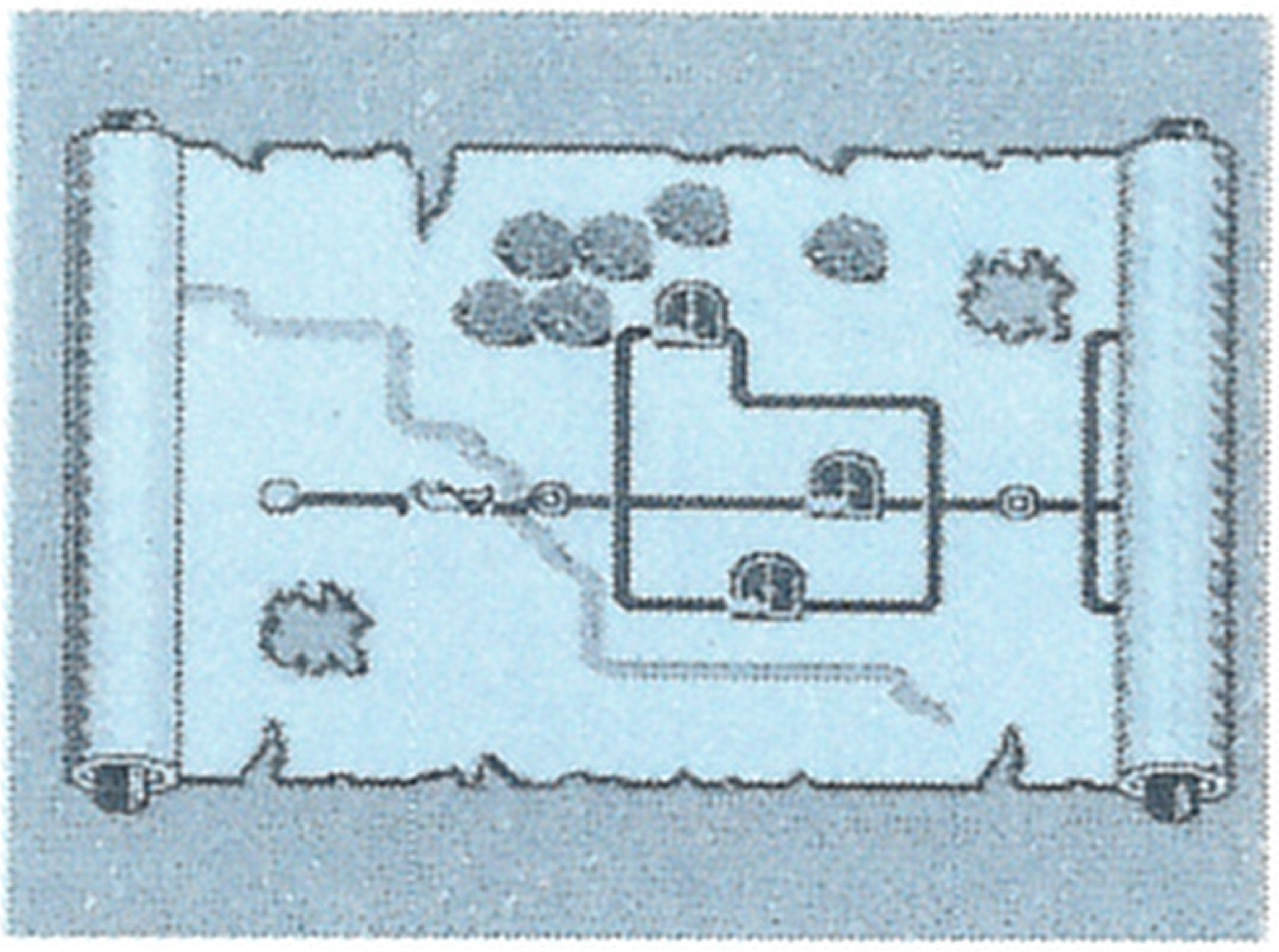
특히 그래픽과 사운드가 독특하며 내용의 구성면에서도 뛰어나 학생들이라면 누구나 도전해 볼만한 게임이다.

아이큐 올림픽

프로그램의 특징

1. 본 프로그램은 어린이들의 사고력과 판단력을 길러 줄 수 있는 프로그램이며 그래픽과 음악이 화려해 온 가족이 함께 즐길 수 있을 것이다.

2. 이곳은 커셔키를 이용해 자신의 이름을 입력하는 곳이다.

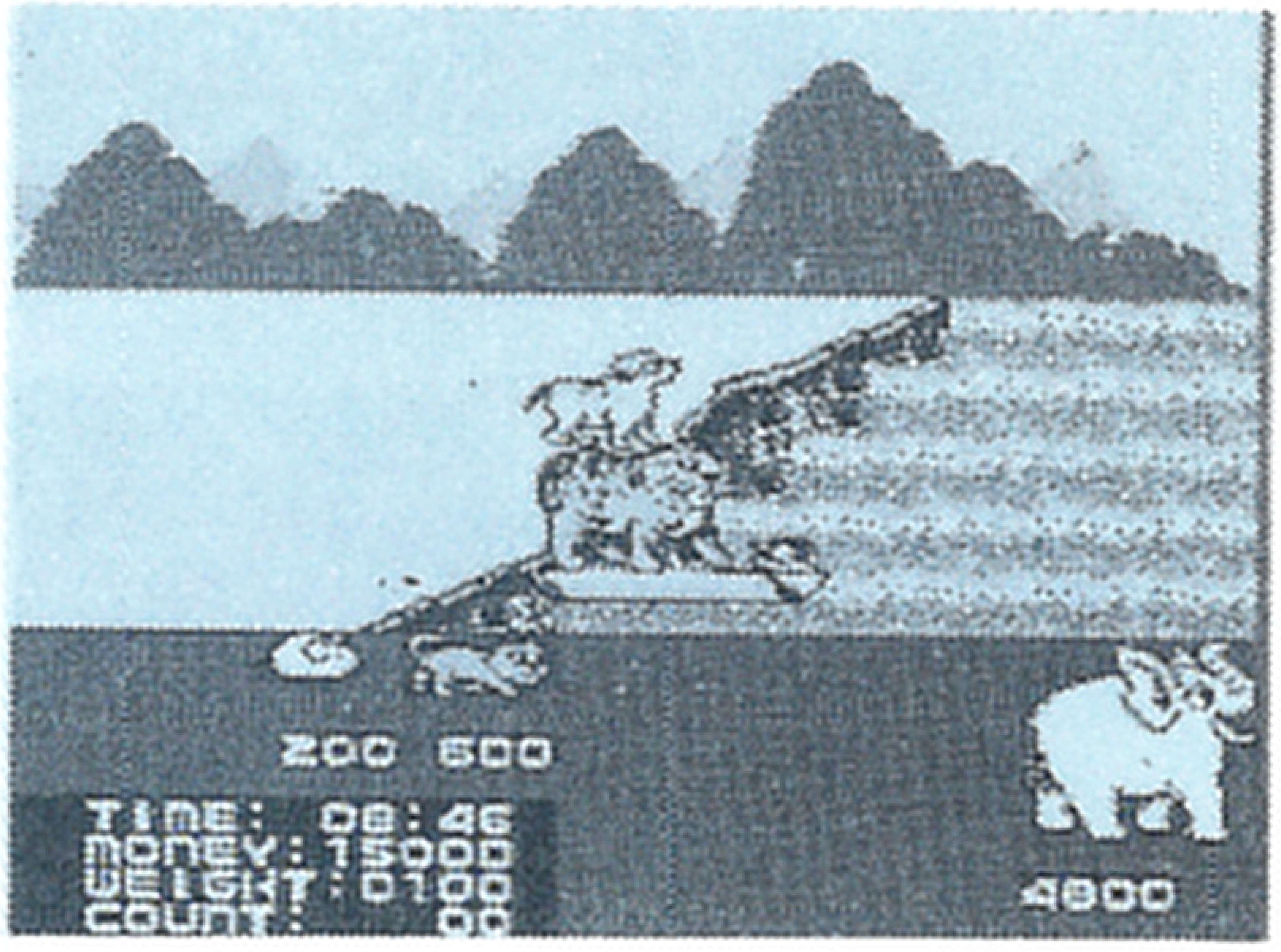


이 게임의 현재 위치를 나타내는 지도이다. 스테이지를 클이어 할 때마다 위치를 표시해 주며 총 5화면으로 구성되어 있다.

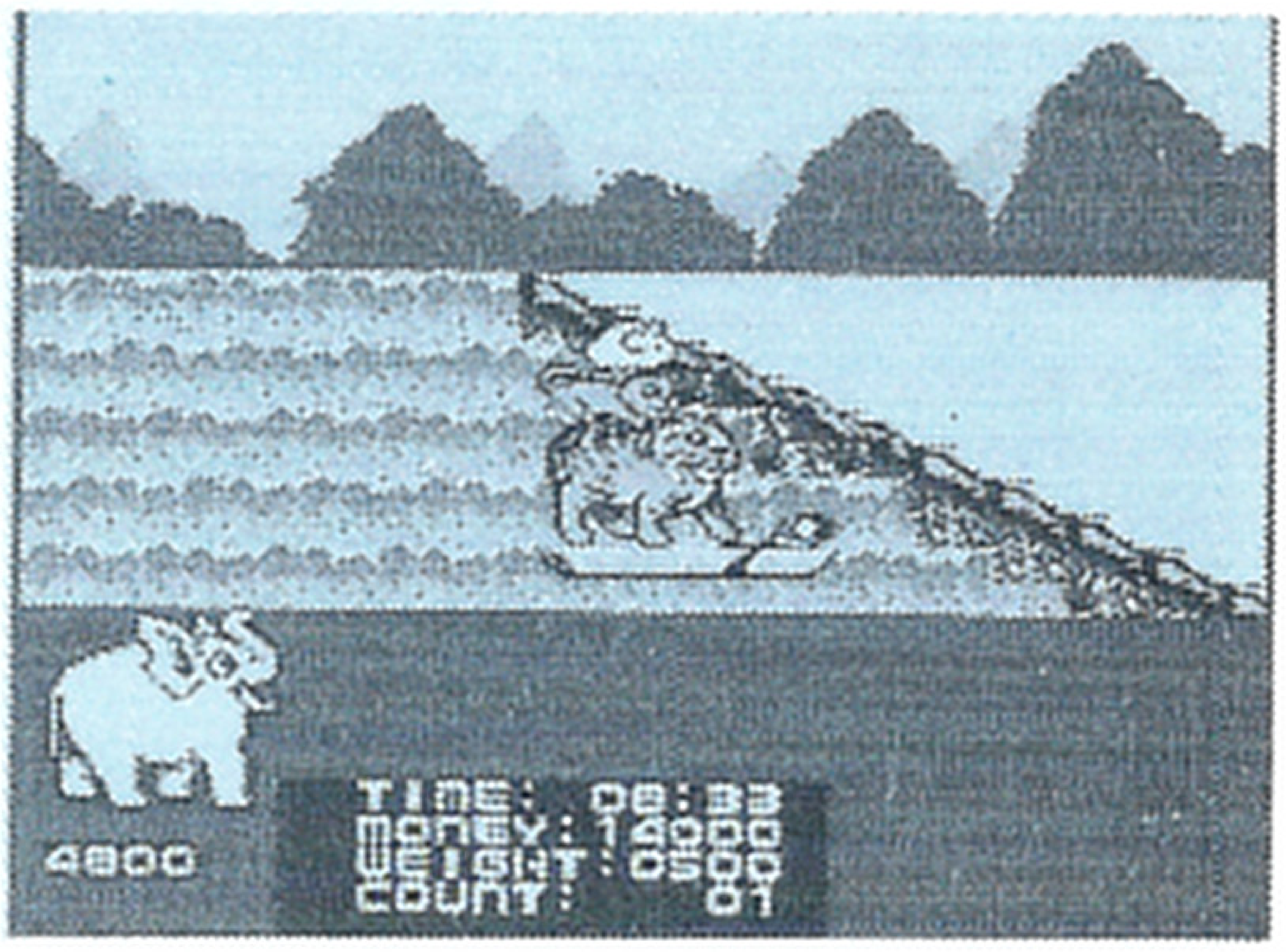
스테이지 설명

(1) 스테이지

1스테이지의 초기화면으로 동물들을 강 건너편으로 옮기는 것이다. 단, 소년이 옮길 수 있는 무게는 한정되어 있다.

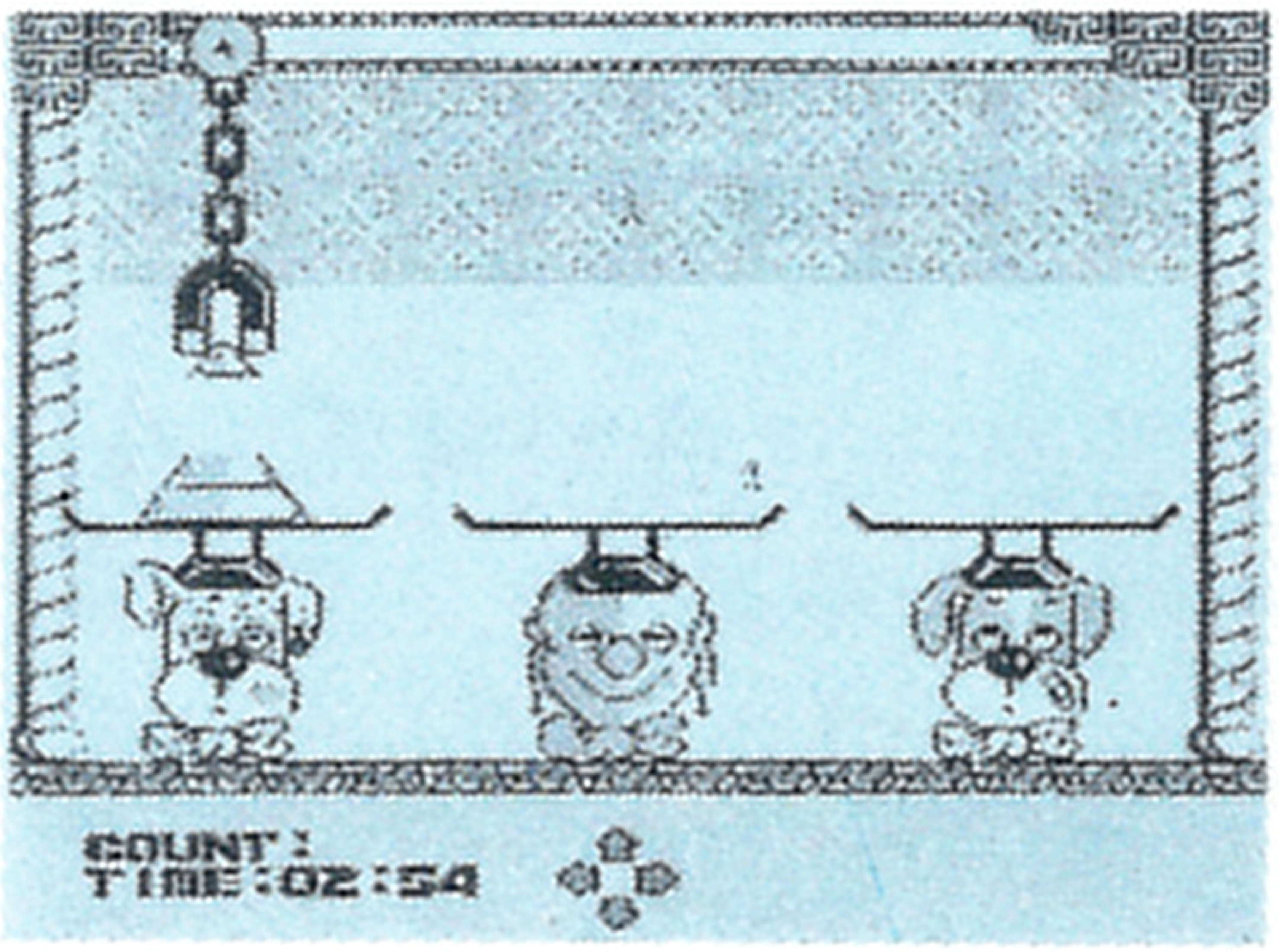


동물들을 옮길때 주의해야 할 것은 남겨놓는 동물들이 싸우지 않게 해야한다. 쥐—고양이, 고양이—개, 개—호랑이, 호랑이—코끼리, 코끼리—쥐 이렇게 쌍으로 남겨놓는다면 서로 싸우게 될 것이니 이렇게 싸우는 사이를 피해서 빠른 시간내에 강 건너 편으로 옮긴다. 배안에 실을 수 있는 총무게는



5000kg이며 9분내에 임무를 완료해야 되는데 빠른 시간 내에 옮길수록 아이큐가 높아진다.

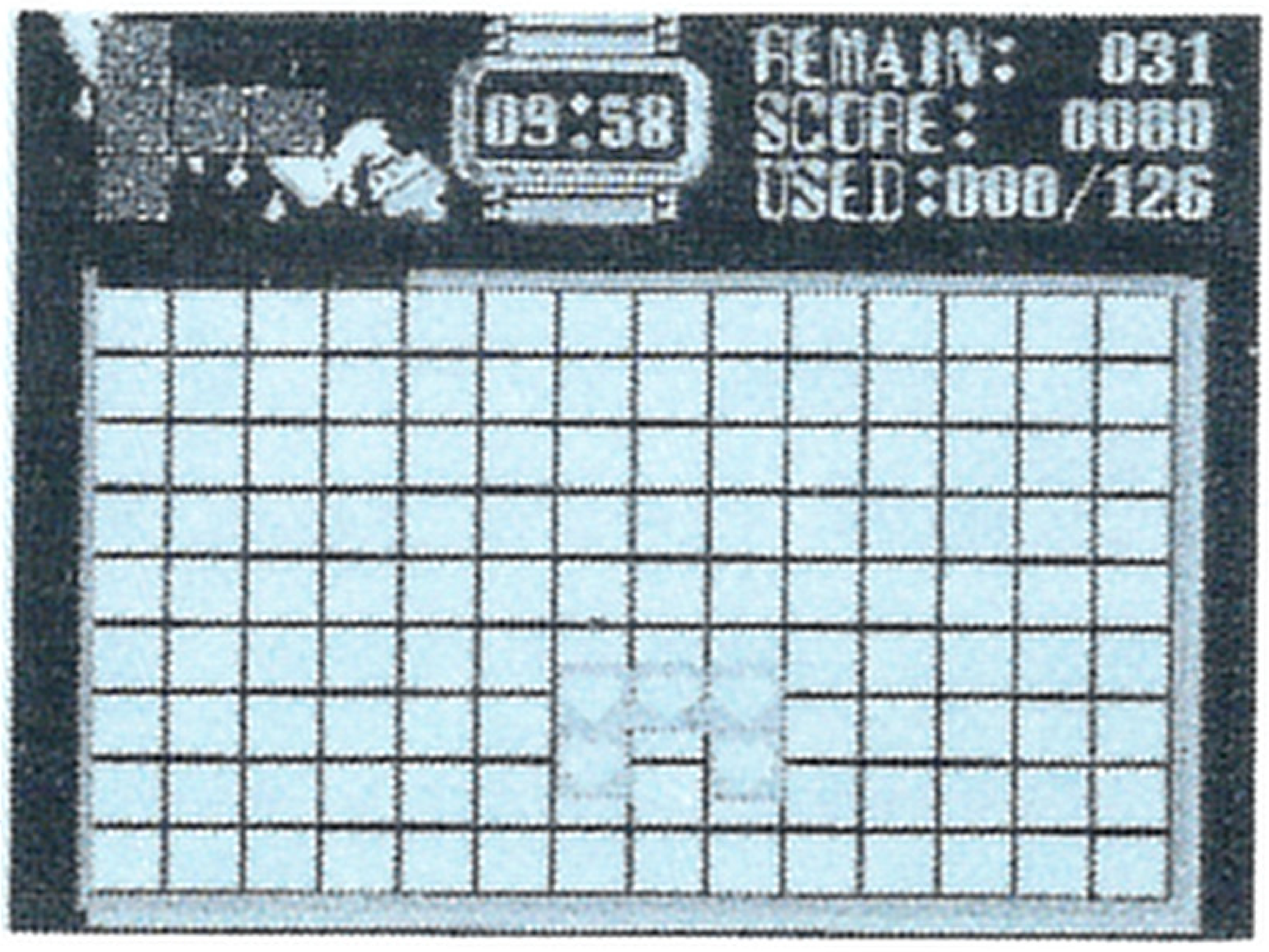
(2) 스테이지



스테이지를 클리어하면 이와 같은 화면이 나온다.

이곳은 피라미드 철판을 다른 곳에다가 빠른시간 내에 자석을 이용해 같은 모양으로 옮기는 것이다. 단, 맨 오른쪽으로 모든 것을 옮기고 작은 것 위에다 큰 것을 올려놓으면 안되며 길에 따라 난이도와 시간이 다르다.

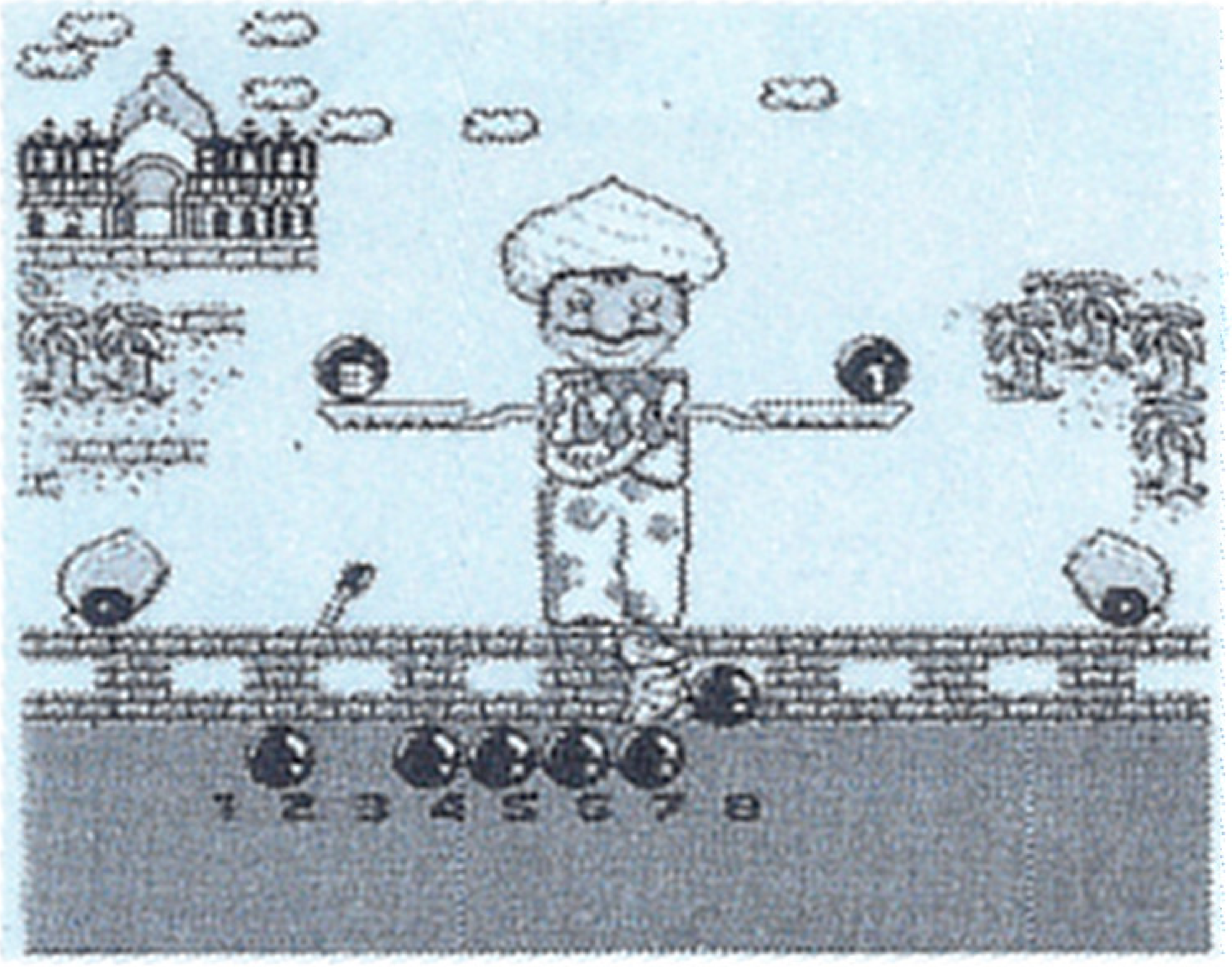
(3) 스테이지



이곳 스테이지는 다른 스테이지에 비교적 난이도가 낮은 편이다. 오른쪽 그림에서 방향키를 이용해 블록을 빈 공간이 최대로 없도록 맞추는 것이다.

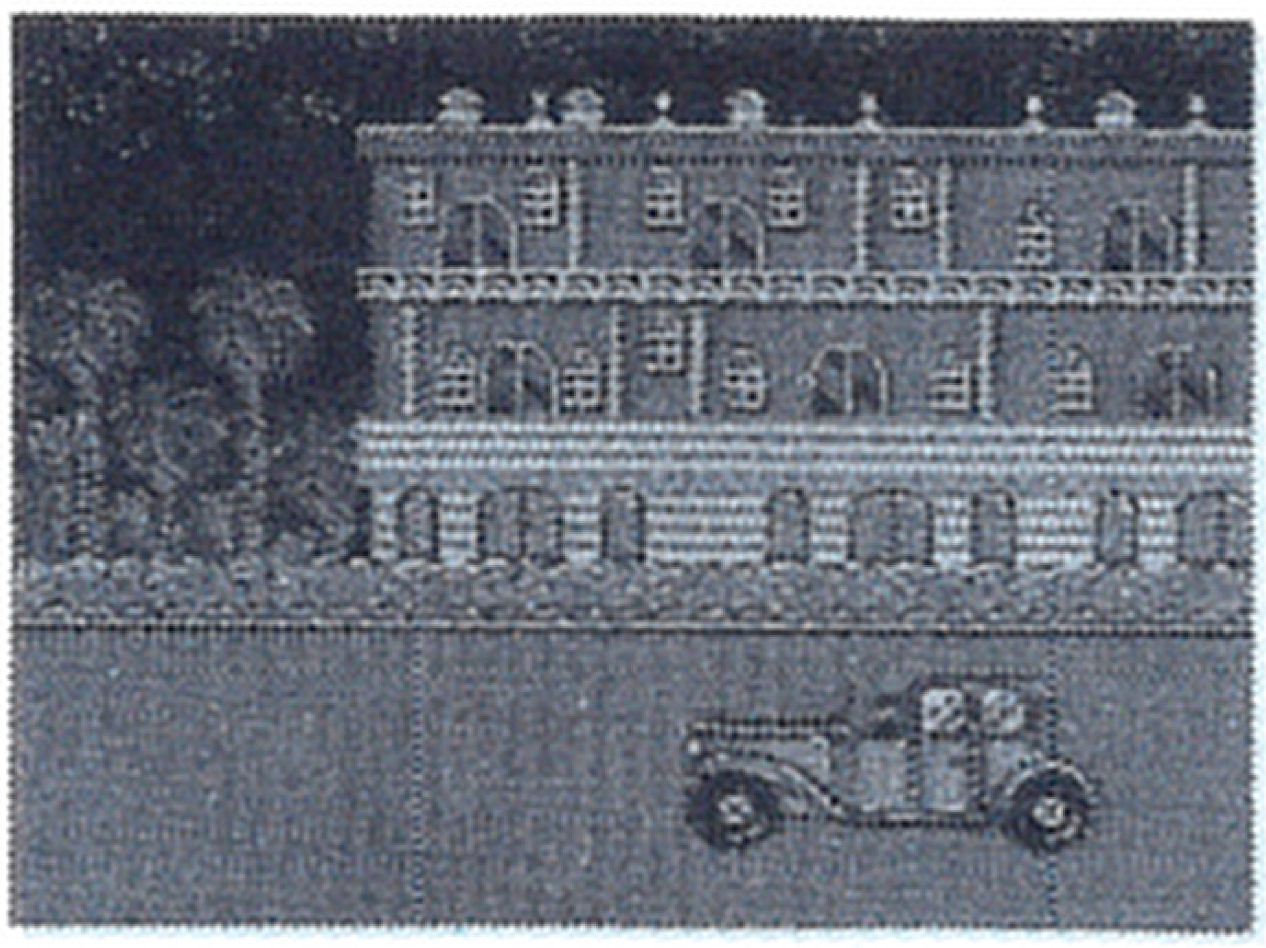
하지만 같은 색깔은 붙지를 않으므로 잘 생각하면서 옮겨야 한다. 그리고 셀렉트 버튼을 누르면 취소 모드가 있어 앞으로 바꿀 수 있는 블록수, 그리고 리턴모드가 있으므로 게임을 하는데 매우 편리하다.

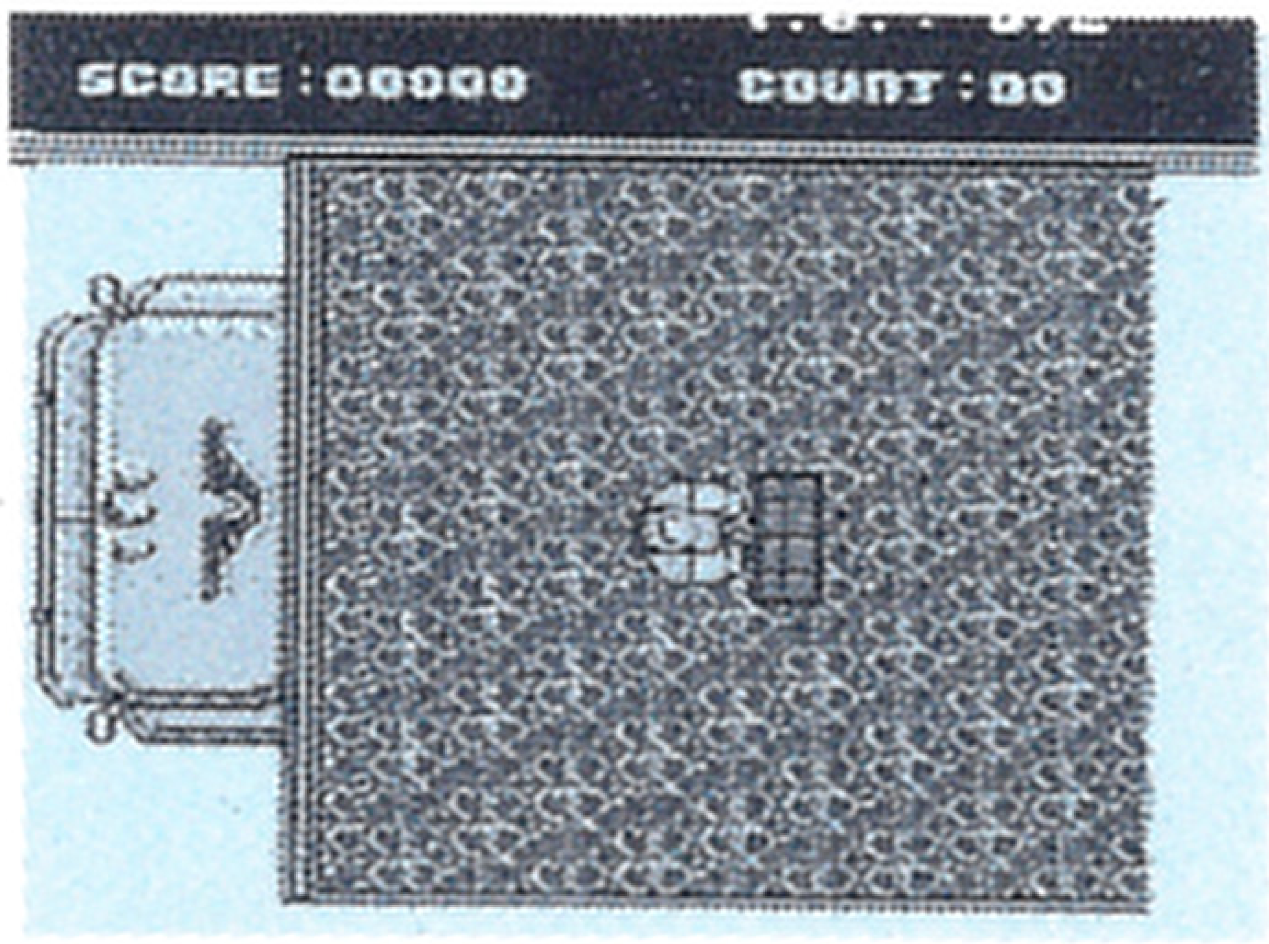
(4) 스테이지



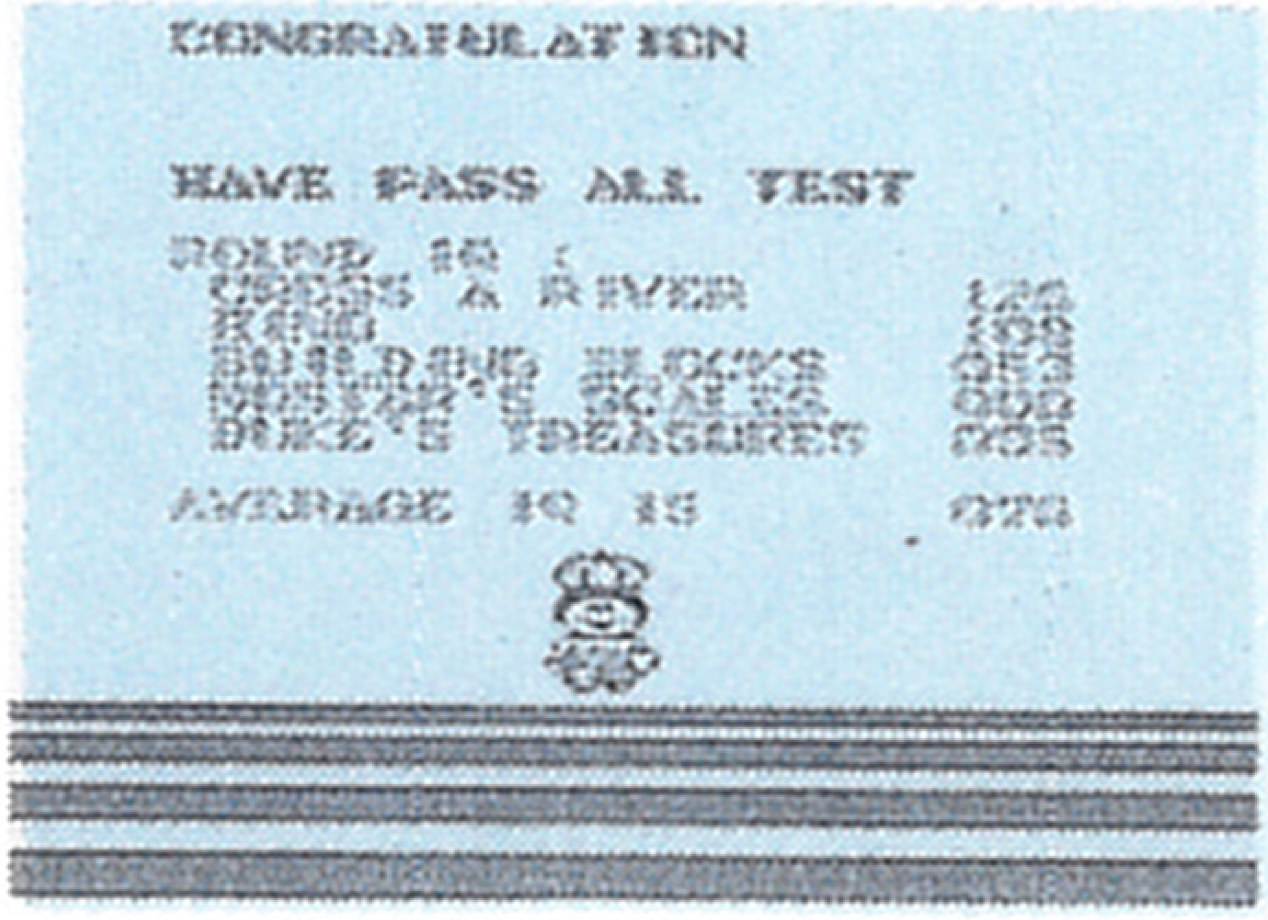
이곳은 가장 난이도가 높고 숫자를 옮겨서 양옆의 대포를 이용해 저울에 옮겨놓는 것이다. 단, 양쪽의 저울 공 갯수의 합이 같아야 한다. A 버튼을 누르면 선택모드가 있는데 숫자의 수, 포기하는 모드 그리고 다음 스테이지 넘어가는 리턴모드 등이 있다.

(5) 스테이지





이번 스테이지는 아주 색다른 곳으로 주인공 루팡이 창고에 있는 짐을 트럭에 옮기는 것이다. 창고에 있는 모든 짐들을 트럭에 실어야 하는데 짐들의 모양이 각기 다르기 때문에 모양을 맞추어서 트럭에 실어야 한다. A와 A버튼을 이용해 짐을 옮기되 시간내에 옮겨야 한다.



이 화면은 각 스테이지마다의 아이큐를 나타내고 사용자의 평균 아이큐를 나타내며 Ending 음악이 나온다.

국제아카데미
KUK JE ACADEMY

TEL : 273-2231(代)
273-2526~7
FAX: 278-4548